

Bulharsko

SLNEČNÉ POBREŽIE



HOTEL

AQUAMARINE ****

POČET BUDOV A ICH POPIS

1 HLAVNÁ BUDOVA

VÝHLAD NA MORE

NIE

KLUBOVÝ HOTEL

NIE

VZDIALENOSŤ OD

LETISKA: 27 KM

PLÁŽE: 400 M OD PLÁŽE

OD NAJBLIŽŠIEHO CENTRA: 1 KM OD HOTELA

OD MESTA: 3 KM NESSEBAR, 35 KM BOURGAS

OD NÁKUPNÝCH MOŽNOSTÍ

300 M OD HOTELA

MOŽNOSTI DOPRAVY V

MIESTE DOVOLENKY

TAXI, AUTOBUS (ZASTÁVKA 50 M OD HOTELA)

VYBAVENIE HOTELA

REŠTAURÁCIE

HLAVNÁ REŠTAURÁCIA

BARY

LOBBY BAR, POOL BAR

BAZÉNY

VONKAJŠÍ BAZÉN, DETSKÝ BAZÉN

VODNÉ ŠMÝKAČKY

ÁNO, V DETSKOM BAZÉNE

OBCHODY V HOTELI

NIE

DETSKÉ PRIESTORY

DETSKÉ IHRISKO, DETSKÝ BAZÉN, MINIKLUB

ŠPORT

VODNÁ GYMNASTIKA, VOLEJBAL V BAZÉNE, STREČING, BILIARD (ZA POPLATOK), ŠÍPKY (ZA POPLATOK), PLÁŽOVÝ VOLEJBAL, BOCCIA, TANEC, MINIFUTBAL, TENIS (ZA POPLATOK, CCA 2 KM OD HOTELA)

WELLNESS

SAUNA A MASÁŽE (ZA POPLATOK)

KONGRESOVÉ PRIESTORY

NIE

PLÁŽOVÝ SERVIS

SLNEČNÍKY A LEŽADLÁ NA PLÁŽI ZA POPLATOK, LEŽADLÁ PRI BAZÉNE (VYŽADOVANÝ DEPOZIT), SLNEČNÍKY PRI BAZÉNE ZDARMA

OSTATNÉ HOTELOVÉ SLUŽBY

ZMENÁREŇ (ZA POPLATOK), SLUŽBY LEKÁRA (ZA POPLATOK), PARKOVISKO (ZA POPLATOK), TREZOR NA RECEPCII (ZA POPLATOK)

Bulharsko

SLNEČNÉ POBREŽIE



INTERNETOVÉ PRIPOJENIE
PLATOBNÉ KARTY

WI-FI V CELOM AREÁLI HOTELA ZDARMA
MASTERCARD, VISA

UBYTOVANIE

DRUHY IZIEB A POČET LÔŽOK

105 IZIEB

JEDNOLÔŽKOVÁ IZBA – CCA 25M², 1 MIESTNOSŤ,
KÚPEĽŇA S TOALETOU, MINICHLADNIČKA, MAXIMÁLNA
OBSADENOSŤ 1 DOSPELÁ OSOBA

DVOJLÔŽKOVÁ IZBA – CCA 25M², 1 MIESTNOSŤ,
KÚPEĽŇA S TOALETOU, MINICHLADNIČKA, S
MOŽNOSŤOU 2 PRÍSTELIEK

BEZBARIÉROVÉ IZBY

NIE

VYBAVENIE IZIEB

KLIMATIZÁCIA, MINICHLADNIČKA, SAT TV, TELEFÓN,
SUŠIČ NA VLASY, BALKÓN ALEBO TERASA

STRAVOVANIE

ALL INCLUSIVE

PLÁŽ

FARBA PIESKU: ZLATÁ
VSTUP DO MORA: POZVOĽNÝ
SLNEČNÍKY A LEŽADLÁ: NA PLÁŽI ZA POPLATOK,
LEŽADLÁ PRI BAZÉNE (VYŽADOVANÝ DEPOZIT),
SLNEČNÍKY ZDARMA

PROMENÁDA PRI PLÁŽI: ÁNO

ANIMAČNÝ PROGRAM

MEDZINÁRODNÝ ANIMAČNÝ PROGRAM PRE DETI A
VEČERNÉ SHOW PRE DOSPELÝCH

Bulharsko

SLNEČNÉ POBREŽIE



WEB STRÁNKA

WWW.AQUAMARINE.BG/EN

ZMENA VYHRADENÁ